Git Dokumentacija

Contents

[Šta je Git? 2](#_Toc159959796)

[Instalacija Gita 2](#_Toc159959797)

[Konfiguracija 2](#_Toc159959798)

[Inicijalizacija direktorijuma i dodavanje fajlova u direktorijum 2](#_Toc159959799)

[Komitovanje promena 3](#_Toc159959800)

[Rad sa granama 3](#_Toc159959801)

[Merge 3](#_Toc159959802)

[Push promena 3](#_Toc159959803)

[Kolizije (konflikti) 4](#_Toc159959804)

[Rešavanje konflikata 4](#_Toc159959805)

[Primer rešavanja konflikta 4](#_Toc159959806)

# Šta je Git?

Git je distribuirani sistem za upravljanje verzijama koji omogućava praćenje promena u projektima softverskog razvoja. To je alat koji omogućava programerima da efikasno sarađuju na projektima, prate istoriju promena, upravljaju granama koda i još mnogo toga.

# Instalacija Gita

Da biste instalirali Git, posetite zvaničnu web stranicu Git-a na git-scm.com i preuzmite odgovarajuću verziju za vaš operativni sistem. Nakon preuzimanja, pokrenite instalacioni program i sledite uputstva za instalaciju.

# Konfiguracija

Pre nego što počnete koristiti Git, potrebno je da konfigurišete korisničko ime i email adrese. To možete uraditi pomoću sledećih komandi:

|  |
| --- |
| git config --global user.name "Vaše\_ime" |
| git config --global user.email vaš\_email@example.com |

## Inicijalizacija direktorijuma i dodavanje fajlova u direktorijum

Da biste započeli novi Git projekat, prvo morate inicijalizovati direktorijum. Ovo se može uraditi pomoću komande:

|  |
| --- |
| git init |

Zatim možete dodati datoteke u ovaj direktorijum koristeći komandu:

|  |
| --- |
| git add ime\_datoteke |

# Komitovanje promena

Nakon što dodate datoteke u direktorijum, morate ih komitovati kako biste sačuvali promene. Koristite sledeću komandu:

|  |
| --- |
| git commit -m "Opis promena" |

# Rad sa granama

Grupe promena u Git-u se obično rade na posebnim granama. Da biste kreirali novu granu i prešli na nju, koristite:

|  |
| --- |
| git checkout -b ime\_grane |

# Merge

Kada završite sa radom na grani i želite da spojite izmene sa glavnom granom, koristite komandu za spajanje (merge):

|  |
| --- |
| git checkout glavna\_grana |
| git merge ime\_grane |

## Push promena

Kada želite da delite svoje izmene sa udaljenim repozitorijumom (na primer, GitHub), koristite komandu za potiskivanje (push):

|  |
| --- |
| git push origin ime\_grane |

Ovaj primer pretpostavlja da je "origin" naziv udaljenog repozitorijuma.

Ovo su osnovne operacije koje možete izvršiti koristeći Git. Sa ovim osnovnim alatima, možete uspešno upravljati vašim Git projektima i efikasno sarađivati sa drugim članovima tima.

# Kolizije (konflikti)

Kolizije se javljaju kada Git ne može automatski spojiti promene iz različitih grana ili verzija datoteke. To se obično dešava kada su isti delovi datoteke izmenjeni na različitim granama.

# Rešavanje konflikata

Kada dođe do konflikta, potrebno je ručno rešiti konfliktne datoteke. Evo koraka kako to možete uraditi:

1. Identifikacija konfliktnih datoteka: Kada izvršite operaciju spajanja (git merge ili git pull) i dođe do konflikta, Git će označiti konfliktnu datoteku.
2. Uvid u konfliktnu datoteku: Otvorite konfliktnu datoteku u vašem tekst editoru. Videćete oznake konflikta koje izgledaju kao <<<<<<<, =======, >>>>>>>. Ovi delovi označavaju granice različitih promena.
3. Ručno rešavanje konflikta: Ručno izmenite konfliktnu datoteku tako da odlučite koje promene želite da zadržite. Uklonite oznake konflikta i uređujte datoteku tako da sadrži željene promene.
4. Dodavanje rešenja i komitovanje: Nakon što rešite konflikte, dodajte datoteku na pozornicu koristeći git add <naziv\_datoteke> i zatim izvršite komit promena koristeći git commit.

## Primer rešavanja konflikta

Pretpostavimo da radite na projektu sa drugim članovima tima i došlo je do konflikta prilikom spajanja grana.

Evo kako da rešite konflikt:

1. Izvršite operaciju spajanja grana: git merge <naziv\_grane>.
2. Git će prijaviti konfliktnu datoteku. Recimo da je datoteka index.html konfliktna.
3. Otvorite index.html u svom tekst editoru.
4. Nađite oznake konflikta (<<<<<<<, =======, >>>>>>>) i odlučite koje promene želite da zadržite.
5. Ručno izmenite datoteku tako da sadrži željene promene i uklonite oznake konflikta.
6. Sačuvajte izmene.
7. Dodajte rešene promene na pozornicu: git add index.html.
8. Izvršite komit promena: git commit -m "Rešen konflikt u index.html datoteci".
9. Nakon što uspešno rešite sve konflikte, možete završiti spajanje grana.